

CHARAKTER

BESCHREIBUNG

NAME \_\_\_\_\_

KLASSE/STUFE \_\_\_\_\_

VOLKSZUGEHÖRIGKEIT \_\_\_\_\_

MOTIV \_\_\_\_\_

GRÖSSENKATEGORIE \_\_\_\_\_

BEWEGUNGSRATE \_\_\_\_\_

GESCHLECHT \_\_\_\_\_

HEIMATWELT \_\_\_\_\_

GESINNUNG \_\_\_\_\_

GÖTTHEIT \_\_\_\_\_

SPIELER \_\_\_\_\_

ATTRIBUTSWERTE

	WERT	MODIFIKATOR	TEMPORÄRER WERT	TEMPORÄRER MODIFIKATOR
<b>ST</b> STÄRKE				
<b>GE</b> GESCHICKLICHKEIT				
<b>KO</b> KONSTITUTION				
<b>IN</b> INTELLIGENZ				
<b>WE</b> WEISHEIT				
<b>CH</b> CHARISMA				

FERTIGKEITEN

FERTIGKEITSRÄNGE PRO STUFE

	GESAMT	RÄNGE	KLASSEN-BONUS	ATTR.-MOD.	SONSTIGE MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK* (GE)					
<input type="checkbox"/> ATHLETIK* (ST)					
† <input type="checkbox"/> BERUF (IN, WE ODER CH)					
† <input type="checkbox"/> BERUF (IN, WE ODER CH)					
† <input type="checkbox"/> BIOWISSENSCHAFTEN (IN)					
<input type="checkbox"/> BLUFFEN (CH)					
† <input type="checkbox"/> COMPUTER (IN)					
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE (CH)					
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN (CH)					
† <input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT* (GE)					
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT* (GE)					
† <input type="checkbox"/> KULTUR (IN)					
† <input type="checkbox"/> MEDIZIN (IN)					
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN (WE)					
† <input type="checkbox"/> MYSTIK (WI)					
† <input type="checkbox"/> NATURWISSENSCHAFTEN (IN)					
<input type="checkbox"/> STEUERUNG (GE)					
† <input type="checkbox"/> TECHNIK (IN)					
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENSKUNST (WE)					
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN (CH)					
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG (WE)					

† Nur geübt einsetzbar  Klassenfertigkeit \*Rüstungsmalus findet Anwendung

NOTIZEN:

\_\_\_\_\_

INITIATIVE

GESAMT = GE-MODIFIKATOR + SONSTIGE MODIFIKATOREN

=  +

GESUNDHEIT UND RESERVEPUNKTE

	AUSDAUERPUNKTE	TREFFERPUNKTE	RESERVEPUNKTE
GESAMT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AKTUELL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RÜSTUNGSKLASSE

<b>ERK</b> ENERGETISCHE RÜSTUNGSKLASSE	GESAMT	RÜSTUNGS-BONUS	GE-MODIFIKATOR	SONSTIGE MODIFIKATOREN
	<input type="text"/> = 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>KRK</b> KINETISCHE RÜSTUNGSKLASSE	GESAMT	RÜSTUNGS-BONUS	GE-MODIFIKATOR	SONSTIGE MODIFIKATOREN
	<input type="text"/> = 10 +	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
PK GEGEN KAMPFMANÖVER	<input type="text"/> = 8 +	<b>KRK</b>		
SR	RESISTENZEN			

RETTUNGSWÜRFE

	GESAMT	GRUNDBONUS	ATTRIBUTS-MOD.	SONSTIGE MODIFIKATOREN
<b>ZÄHIGKEIT</b> (KONSTITUTION)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>REFLEX</b> (GESCHICKLICHKEIT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>WILLEN</b> (WEISHEIT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ANGRIFFSBONUS

	GESAMT	GAB	ST-MOD.	SONSTIGE MODIFIKATOREN
NAHKAMPF	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
FERNKAMPF	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WURFWAFFE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WAFFEN

WAFFE	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH <input type="checkbox"/> REICHWEITE <input type="text"/> TYP <input type="text"/>		MUNITION / VERBRAUCH	SPEZIELL
<b>WAFFE</b>	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH <input type="checkbox"/> REICHWEITE <input type="text"/> TYP <input type="text"/>		MUNITION / VERBRAUCH	SPEZIELL
<b>WAFFE</b>	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH <input type="checkbox"/> REICHWEITE <input type="text"/> TYP <input type="text"/>		MUNITION / VERBRAUCH	SPEZIELL
<b>WAFFE</b>	STUFE	ANGRIFFSBONUS	SCHADEN
KRITISCH <input type="checkbox"/> REICHWEITE <input type="text"/> TYP <input type="text"/>		MUNITION / VERBRAUCH	SPEZIELL

**FÄHIGKEITEN**

Horizontal lines for writing abilities.

**BEKANNTE ZAUBER**

ZAUBERGRAD 0

Horizontal lines for writing known spells.

1. 

BEKANNTE ZAUBER	ZAUBER PRO TAG	VERBRAUCHT
-----------------	----------------	------------

2. 

BEKANNTE ZAUBER	ZAUBER PRO TAG	VERBRAUCHT
-----------------	----------------	------------

3. 

BEKANNTE ZAUBER	ZAUBER PRO TAG	VERBRAUCHT
-----------------	----------------	------------

4. 

BEKANNTE ZAUBER	ZAUBER PRO TAG	VERBRAUCHT
-----------------	----------------	------------

5. 

BEKANNTE ZAUBER	ZAUBER PRO TAG	VERBRAUCHT
-----------------	----------------	------------

6. 

BEKANNTE ZAUBER	ZAUBER PRO TAG	VERBRAUCHT
-----------------	----------------	------------

**TALENTE UND UMGANG MIT WAFFEN UND RÜSTUNGEN**

**AUSRÜSTUNG**

STUFE MASSE

Table with columns for equipment name, level, and mass.

CREDITS  GESAMT-MASSE

SONSTIGES VERMÖGEN

**TRAGEKAPAZITÄT**

UNBELADEN  BELADEN  ÜBERLADEN

**SPRACHEN**

Horizontal lines for writing languages.

**ERFAHRUNGSPUNKTE**

AKTUELL  NÄCHSTE STUFE

**RAUMSCHIFFNAME**

STUFE

HERSTELLER UND MODELL

GRÖSSENKATEGORIE

STRUKTUR

BEWEGUNGSRATE

MANÖVRIERFÄHIGKEIT

DRIFTGESCHWINDIGKEIT

WAFFEN  
(BACKBORD)

WAFFEN  
(BUG)

WAFFEN  
(ACHTERN)

WAFFEN  
(STUEBERBORD)

WAFFEN  
(GESCHÜTZTURM)

**MANNSCHAFT**

KAPITÄN \_\_\_\_\_  
INGENIEUR \_\_\_\_\_  
BORDSCHÜTZE \_\_\_\_\_  
PILOT \_\_\_\_\_  
WISSENSCHAFTSOFFIZIER \_\_\_\_\_

**NOTIZEN**

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

ENERGIEKERN

**SYSTEME**

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**ERWEITERUNGS-  
BUCHTEN**

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

**FRACHT / PASSAGIERE**

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

DRIFTANTRIEB

**KRITISCHER SCHADEN**

LEBENSERHALTUNG (1-10)

GESTÖRT  FEHLFUNKTION  SCHWER BESCHÄDIGT

SENSOREN (11-30)

GESTÖRT  FEHLFUNKTION  SCHWER BESCHÄDIGT

BEWAFFNUNG (31-60)

GESTÖRT  FEHLFUNKTION  SCHWER BESCHÄDIGT

ANTRIEB (61-80)

GESTÖRT  FEHLFUNKTION  SCHWER BESCHÄDIGT

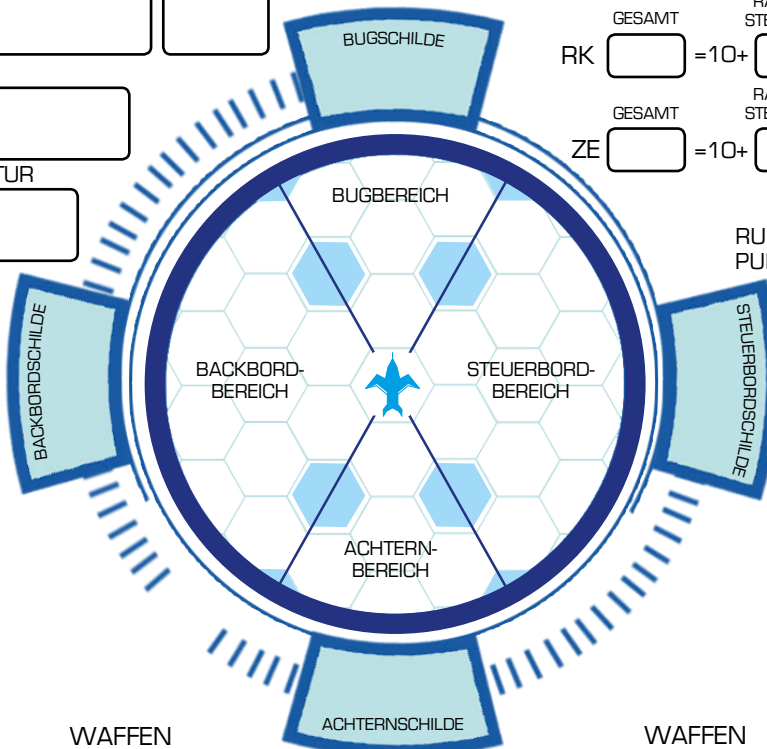
ENERGIEKERN (81-100)

GESTÖRT  FEHLFUNKTION  SCHWER BESCHÄDIGT

**RAUMSCHIFFBOGEN STARFINDER**

GESAMT RÄNGE IN STEUERUNG RÜSTUNGS-BONUS GRÖSSEN-MOD. SONSTIGE MOD.  
RK  = 10+  +  +  +

GESAMT RÄNGE IN STEUERUNG GEGEN-MASSNAHMEN GRÖSSEN-MOD. SONSTIGE MOD.  
ZE  = 10+  +  +  +



GESAMT AKTUELL  
RUMPF-PUNKTE    
SCHADENS-SCHWELLE KRITISCHE SCHWELLE

GESAMTSCHILD-PUNKTE

MODIFIKATOREN

